Antonio Merlano - 1010152199

Juan Esteban López - 1127941113

El juego está basado en la “Guerra de Vietnam”

Sera un juego tipo shooter en primera persona que se ambientara a la época y el conflicto desde la perspectiva de un soldado de las Fuerzas Especiales de Estados Unidos, destacado en Vietnam para llevar a cabo misiones de combate y reconocimiento en la jungla densa y las aldeas vietnamitas. El juego ofrece una experiencia con un enfoque en distintos eventos históricos durante la guerra, tanto en términos de entorno como de armamento y tácticas para lograr avanzar en los distintos niveles propuestos.

Aquí los niveles primeramente planteados para el desarrollo de este título:

1. Desembarco en la Selva: Inspirado en las primeras operaciones de desembarco de las fuerzas estadounidenses en Vietnam. El jugador se enfrentará a la incertidumbre y el peligro mientras desembarcan en una playa remota y se adentran en la densa selva vietnamita. Deberán sobrevivir a emboscadas enemigas y ataques sorpresa mientras buscan asegurar una posición estratégica para futuras operaciones.
   * + Este nivel este es similar a la Operación Starlite, que fue la primera gran batalla de los Marines de EE. UU. en Vietnam en 1965
2. Garras Ocultas: Se formará parte de un equipo de operaciones encubiertas, infiltrándose en una aldea controlada por el Viet Cong (grupo guerrillero de la guerra de Vietnam) para recopilar información de inteligencia y desestabilizar las operaciones enemigas. Debemos evitar ser detectados mientras navegamos por la selva y enfrentan los peligros de las emboscadas y las trampas de la guerrilla.
   * Para esta misión se tuvo en cuenta la Operación Phoenix, la cual fue un programa encubierto para desmantelar la infraestructura del Viet Cong.
3. Tormenta en el Bosque: El jugador deberá participar en un asalto a un campamento enemigo, enfrentándose a una fuerte resistencia y tácticas de guerrilla mientras luchan por tomar el control de la posición. Tenemos que utilizar el terreno a favor, coordinar ataques con el apoyo aéreo y mantener la calma bajo el fuego enemigo para lograr la “victoria” que simulara la retirada de nuestro soldado estadounidenses de Vietnam, esto dando paso a los acuerdos de paz firmados el 27 de enero de 1973.
   * Como finalmente nos reducimos a la Batalla de Drang, las tropas estadounidenses se enfrentaron a el enemigo y utilizaron tácticas de asalto aerotransportado para ganar terreno.

Este juego trata de capturar los desafíos de la Guerra de Vietnam en cuanto a la ambientación y simulación de algunas tácticas durante este conflicto histórico.