Antonio Merlano - 1010152199

Juan Esteban López - 1127941113

El juego está basado en la “Guerra de Vietnam”

Sera un juego tipo shooter en tercera persona que se ambientara a la época y el conflicto desde la perspectiva de un soldado de las Fuerzas Especiales de Estados Unidos, destacado en Vietnam para llevar a cabo misiones de combate y reconocimiento en la jungla densa y las aldeas vietnamitas. El juego ofrece una experiencia con un enfoque en distintos eventos históricos durante la guerra, tanto en términos de entorno como de armamento y tácticas para lograr avanzar en los distintos niveles propuestos.

Aquí los niveles primeramente planteados para el desarrollo de este título:

1. Desembarco en la Selva (Espionaje): El jugador asume el papel de un agente encubierto en Vietnam del Sur durante los primeros días de la guerra. Su misión es infiltrarse en una base enemiga para obtener información crucial sobre los movimientos y planes del Viet Cong (grupo guerrillero de la guerra de Vietnam). El agente debe evitar ser detectado por los guardias enemigos mientras se desliza sigilosamente a través del complejo, hackeando terminales y recopilando documentos secretos. Sin embargo, descubre que un doble agente está operando dentro de sus propias filas, lo que complica su misión y aumenta la urgencia de completarla antes de que sea demasiado tarde.
   * + Este nivel este es similar a la Batalla de Saigón durante la Guerra de Vietnam. Durante los primeros días de la guerra, hubo numerosas operaciones encubiertas y misiones de espionaje llevadas a cabo por agentes tanto del Viet Cong como de las fuerzas aliadas.
2. Batalla en la jungla: El segundo nivel lleva al jugador a una selva densa y hostil, donde se encuentra atrapado en medio de un feroz combate entre las fuerzas estadounidenses y el Viet Cong. El jugador debe enfrentarse a emboscadas enemigas, trampas mortales y el peligro constante de fuego amigo mientras lucha por sobrevivir y avanzar hacia su objetivo: rescatar a un grupo de soldados heridos atrapados detrás de las líneas enemigas. A medida que avanza, el jugador se enfrenta a decisiones difíciles que ponen a prueba su moralidad y le obligan a sopesar el costo humano de la guerra. para recopilar información de inteligencia y desestabilizar las operaciones enemigas. Debemos evitar ser detectados mientras navegamos por la selva y enfrentan los peligros de las emboscadas y las trampas de la guerrilla.
   * Para esta misión se tuvo en cuenta la Operación Phoenix, la cual fue un programa encubierto para desmantelar la infraestructura del Viet Cong.
3. Tormenta en el Bosque: El jugador deberá participar en un asalto a un campamento enemigo, enfrentándose a una fuerte resistencia y tácticas de guerrilla mientras luchan por tomar el control de la posición. Tenemos que utilizar el terreno a favor, coordinar ataques con el apoyo aéreo limitado y mantener la calma bajo el fuego enemigo para lograr la “victoria”, que simulara la retirada de nuestro soldado estadounidenses de Vietnam, esto dando paso a los acuerdos de paz firmados el 27 de enero de 1973.
   * Como finalmente nos reducimos a la Batalla de Drang, las tropas estadounidenses se enfrentaron a el enemigo y utilizaron tácticas de asalto aerotransportado para ganar terreno.

Este juego trata de capturar los desafíos de la Guerra de Vietnam en cuanto a la ambientación y simulación de algunas tácticas durante este conflicto histórico.